



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE

"Enrico Mattei"

ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE – LICEO SCIENTIFICO – LICEO delle SCIENZE UMANE

Via delle Rimembranze, 26 – 40068 San Lazzaro di Savena BO

Tel. 051 464510 – 464545 – fax 452735

iis@istitutomattei.bo.it – <http://www.istitutomattei.bo.it>

PROGRAMMAZIONE DEL GRUPPO DISCIPLINARE INFORMATICA A.S. 2023/2024

MODULO N. 1 MICROSOFT WORD E LA CORRISPONDENZA COMMERCIALE

- Utilizzazione della selezione di testo per effettuare variazioni, cancellazioni e sostituzione di frasi o parole, oppure per spostare o per duplicare parti di testo
- Realizzazione automatica di elenchi puntati, numerati ed alfabetici
- Creazione di un testo corretto utilizzando la divisione sillabica, il controllo ortografico e la ricerca dei sinonimi e dei contrari
- Uso della tabulazione e creazione di tabelle, inserimento di file, numeri di pagina, intestazioni e piè di pagina
- Inserimento di immagini, oggetti di Word Art e caselle di testo
- Elementi della lettera commerciale
- Stili estetici nella disposizione delle lettere commerciali
- Tipi di corrispondenza commerciale (lettera con sottotitoli, lettera con elencazioni, lettera personale, lettera circolare, lettera con più indirizzi, lettera su più fogli, lettera con tabella)
- Stampa unione

MODULO N. 2 MICROSOFT EXCEL

- Elaborazione dati nel foglio di lavoro (tipo e dimensione del carattere, scelta del formato delle celle)
- Operazioni e funzioni più complesse (MATRICE.SOMMA.PRODOTTO - RIFERIMENTI ASSOLUTI RELATIVI E MISTI- FUNZIONE LOGICA SE)
- Creazione di grafici
- Creazione di tabelle e grafici pivot

MODULO N. 3 PENSIERO COMPUTAZIONALE E CODING

- Algoritmi e loro rappresentazione tramite flowchart
- Dichiarazione di variabili in flowchart
- Cicli e condizioni in flowchart
- Utilizzo dello strumento Algotool/Flowgorithm per rappresentare algoritmi
- Implementazione di un algoritmo tramite un linguaggio di programmazione
- Dichiarazione di variabili, input/output, condizioni e cicli tramite un linguaggio di programmazione

MODULO N. 4 CONVERSIONI E RAPPRESENTAZIONI DIGITALI DEI DATI

- Conversione binario, decimale ed esadecimale dei numeri, operatori logici e tavole di verità
- Rappresentazione dei dati: formati ed estensioni, calcolo dimensioni dei file
- Rappresentazione di immagini scalari e vettoriali