



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA

“Enrico Mattei”

TECNICO ECONOMICO – LICEO SCIENTIFICO
LICEO DELLE SCIENZE UMANE - LICEO ECONOMICO-SOCIALE
Via delle Rimembranze, 26 – 40068 San Lazzaro di Savena BO
Tel. 051 464510 – 464545 – C.F. 92004600372 – Codice Univoco: UFRDH1
www.istitutomattei.bo.it - iis@istitutomattei.bo.it – bois017008@pec.istruzione.it

PROGRAMMAZIONE GRUPPO DISCIPLINARE

A.S.2025-2026

Materia	Informatica
Indirizzo scolastico	Tecnico – Biennio comune
Ore settimanali	2
Classi	Prime

Modulo/nuclei tematici	Contenuti/Conoscenze	Periodo Ore di lezione
Modulo 1 Hardware, software, algoritmo	L'elaboratore elettronico, hardware e software, componenti principali e periferiche Sistema operativo, software di base e software applicativo. Software proprietario e software libero L'algoritmo e le sue caratteristiche	Settembre – Ottobre 4
Modulo 2 Utilizzo di sistemi operativi e Google workspace	Introduzione al sistema operativo: tipi di interfaccia, desktop Gestione di file e cartelle (file system). Le finestre del sistema operativo Gestione posta elettronica	Ottobre 8
Modulo 3 Elaborazione testi	Introduzione all'elaborazione testi Interfaccia grafica software di elaborazione testi (Google Fogli, Microsoft Word) Gestione documento: funzioni principali, impostazione ed elaborazione della struttura	Ottobre – Dicembre 16

	<p>del documento</p> <p>Inserimento/modifica/cancellazione di testo, anteprima e parametri di stampa, conversione in formato pdf.</p> <p>Inserimento elementi aggiuntivi: immagini, decorazioni, caselle di testo, collegamenti ipertestuali</p> <p>Inserimento elementi di intestazione: piè di pagina, intestazione, filigrana, simboli</p>	
<p>Modulo 4</p> <p>Fogli di calcolo</p>	<p>Introduzione ai fogli di calcolo</p> <p>Sistema matriciale (celle)</p> <p>Inserimento, modifica, ordinamento, cancellazione dati. Operazioni su righe e colonne. Formato celle</p> <p>Inserimento ed utilizzo formule matematiche e statistiche</p> <p>Utilizzo funzioni: max, min, media, somma, mediana, moda, frequenza, indice, confronta, indice-confronta combinata, somma.se, media.se, conta.se, conta.valori, combinazioni funzioni, cerca.verticale, sinistra, destra, data</p> <p>Giochi in fogli di calcolo: Tris</p> <p>Grafici: creazione e personalizzazione grafici</p> <p>Analisi e discussione grafici</p>	<p>Gennaio – Marzo</p> <p>20</p>
<p>Modulo 5</p> <p>Software per presentazioni</p>	<p>Introduzione ai software di presentazione</p> <p>Struttura di una presentazione</p> <p>Creazione di presentazioni, temi e layout</p> <p>Collegamenti ipertestuali</p> <p>Pulsanti azione</p> <p>Animazioni e transizioni. Visualizzazione ed esposizione</p>	<p>Marzo – Aprile</p> <p>6</p>
<p>Modulo 6</p> <p>Introduzione alla programmazione con software grafici (e.g. Scratch!, Snap)</p>	<p>Introduzione alla programmazione grafica</p> <p>Ambiente Scratch! o Snap</p> <p>Disegni e ciclo Ripeti</p> <p>Struttura condizionale</p> <p>Ciclo Per sempre</p>	<p>Aprile – Giugno</p> <p>12</p>

Metodologie didattiche

Didattica laboratoriale

Lezione frontale

Flipped classroom

Cooperative learning

Necessity learning design

Peer-education

Strumenti didattici

Google workspace

Laboratorio di informatica

Appunti, *slide* ed esercitazioni

Materiale di riciclo (e.g. carta, cartone, componenti elettronici)

Valutazione

Riconoscere i componenti hardware di un elaboratore elettronico

Distinguere software di sistema da software applicativo

Gestire file e cartelle in un sistema operativo

Scrivere, elaborare e formattare un testo

Creare un foglio di calcolo e utilizzare formule matematiche

Creare grafici in fogli di calcolo

Creare diapositive con software di presentazione

Scrivere codici semplici attraverso l'utilizzo della programmazione grafica